

Du måste säga till att det är en provisorisk boll och du måste spela den innan du går fram för att leta efter den ursprungliga bollen.

Om det visar sig att den ursprungliga bollen är förlorad (på annat sätt än i ett vattenhinder) eller out of bounds, skall du fortsätta med den provisoriska bollen, med ett slags plikt. Om den ursprungliga bollen hittas på banan, måste du fortsätta att spela hålet med den och skall sluta spela den provisoriska bollen.

Ospelbar boll (regel 28)

Var som helst på banan utom i vattenhinder får du, om du anser att din boll är ospelbar, med ett slags plikt:

- spela en boll från den plats där det senaste slaget slogs, eller
- dropa en boll hur långt som helst bakom den punkt där bollen låg och därvid hålla en rät linje mellan hålet, den punkt där bollen låg och den punkt där bollen droppas (dettas kallas att dropa på "flagglinjen"), eller
- dropa en boll inom två klubbblängder från där bollen låg men inte närmare hålet

Om din boll ligger i en bunker får du göra som ovan, utom att du, om du droppar på flagglinjen eller inom två klubbblängder, måste dropa i bunkern.

Om din boll ligger i ett vattenhinder får du inte tillämpa regeln för ospelbar boll. Om du vill ta lättnad måste du fortsätta enligt regeln för vattenhinder.

ETIKETT

Om du inte redan har gjort det bör du också läsa avsnittet om Etikett i "Regler för Golfspel 2008-11" – inte regler i egentlig mening, men en praktisk vägledning i hur man ska göra för att ta sig runt banan tryggt, på rimlig tid, med hänsyn till andra och med god omvårdnad om banan.

Till slut:

Spela säkert – slå inte om det är risk att du träffar någon!

Spela snabbt – var klar att spela när det är din tur!

Vårda banan – lägg tillbaka torvor och laga nedslagsmärken på green!

Visa hänsyn – tänk på att du inte är ensam på banan!

Och till sist – njut av golfrundan och ha trevligt tillsammans!

EN VÄGLEDNING I HANDICAPREGLERNA

Följande är en kort och inte fullständig sammanfattning av "EGA Handicapregler 2008-2011", det regelverk som reglerar golfens handicapsystem i Sverige och stora delar av övriga Europa.

ALLMÄNT

Huvudsyftet med handicapreglerna är att uppnå en likformig och rättvis handicapsättning i hela Europa som möjliggör för spelare med varierande spelstyrka att spela och tävla på lika villkor.

Alla handicapsystem bygger på att varje spelare försöker uppnå så bra resultat som möjligt varje gång man spelar golf och att alla spelare registrerar så många handicapronder som möjligt. Alla spelare har ett ansvar att se till att den handicap som finns registrerad är korrekt.

EGA exakt handicap är indelat i fem olika handicapgrupper.

Handicapgrupp	Handicapintervall
1	- 4,4
2	4,5 - 11,4
3	11,5 - 18,4
4	18,5 - 26,4
5	26,5 - 36,0

När du kommer till banan och på första tee

När du kommer till en ny bana är det alltid en bra idé att kontrollera vilken spelhandicap du får på den aktuella banan utifrån den anslagna slope-tabellen och din exakta handicap som finns registrerad. En slope-tabell skall finnas tydligt anslagen på alla golfklubbar. Du kan oftast välja vilken tee du vill spela från (i tävling kan speciella regler gälla).

Se alltid till att din spelhandicap finns noterad på scorekortet innan du påbörjar ronden.

Innan du startar en rond i matchspel bör du och den/de spelare som du ska möta också ta del av varandras respektive spelhandicap så att ni kan avgöra var eventuella handicapslag i matchen ska fås eller ges.

Handicaprond

För att ronden du spelar ska räknas för handicapsättning krävs det att några villkor alltid är uppfyllda:

- Ronden ska spelas på en golfbana som har värderats enligt USGA:s banvärderingssystem och har giltig banvärdering (slope).
- Ronden ska spelas enligt golfreglerna och godkända lokala regler.
- Ronden ska spelas enligt slagspelsregler med full handicap.
- Scoren ska verifieras av markör med officiell handicap.

Följande är också bra att veta om handicapronder:

Du kan även spela handicapgrundande sällskapsronder, men kom ihåg att du måste anmäla detta innan du påbörjar ronden om den ska räknas för höjning – skulle du få så många poäng att du sänker dig är det inget krav att ronden föranmäls.

Ronder med lägesförbättring räknas också som handicapronder.

Ronder i fyrboll-tävlingar eller andra tävlingar där du spelar med en eller flera partners räknas inte som handicaprond.

För spelare i handicapgrupp 1 räknas bara ronder i tävlingar som handicaprond.

Om färre än 10 % av deltagarna i en tävling har ett resultat inom buffertzonen eller högre genomförs inga höjningar av handicap. Däremot ska du sänka din handicap om du hade 37 eller fler poäng.

Om du tillhör handicapgrupp 3, 4 eller 5 får du även räkna ronder över 9 hål som handicapronder. Men kom ihåg att:

Du måste anmäla att du ska spela en handicaprond över 9 hål innan du påbörjar ronden.

Du får bara anmäla och registrera en (1) handicaprond över 9 hål/dag.

Förändring av handicap

Beroende av ditt resultat under en handicaprond kan det hända att du ska förändra din exakta handicap genom att sänka eller höja den. Om du varken ska sänka eller höja din exakta handicap kallas det för att du har spelat "inom buffertzonen".

Notera att du alltid ska registrera en handicaprond, oavsett om du sänkt eller höjt din exakta handicap eller om du spelar inom buffertzonen. Registrera dina handicapronder under "Min golf" på www.golf.se i eller GIT-terminalen på golfklubben omedelbart efter ronden.

I tabellen nedan kan du läsa av de olika gränser för poängen som gäller för buffertzonen. Om du har lägre poäng än buffertzonen ska du höja din exakta handicap och om du har 37 eller fler poäng ska du sänka din exakta handicap.

HANDICAPGRUPP	EGA EXAKT HANDICAP	BUFFERTZON	LÄGG TILL NÄR POÄNG ÄR SÄMRE ÄN BUFFERTZON	FÖR VARJE POÄNG ÖVER 36 MINSKA MED
1	- 4,4	35 - 36	0,1	0,1
2	4,5 - 11,4	34 - 36	0,1	0,2
3	11,5 - 18,4	33 - 36	0,1	0,3
4	18,5 - 26,4	32 - 36	0,1	0,4
5	26,5 - 36,0	31 - 36	0,2	0,5

ETT GEMENSAMT ANSVAR – DU OCH GOLFKLUBBENS HANDICAPKOMMITTÉ

För en effektiv tillämpning av handicapreglerna krävs det att alla inblandade tar ett gemensamt ansvar. Vi har redan konstaterat att du som spelare själv är ytterst ansvarig för din handicap och sänkning och höjning av handicapen i samband med handicapronder. Kom också ihåg följande:

Du har en skyldighet att varje år registrera minst fyra (4) scorer från handicapronder.

Du har en skyldighet att rapportera exceptionellt bra scorer från ronder som inte är handicapronder, t e x i scorer i fyrboll slag och matchspel. Ta kontakt med golfklubbens handicapkommitté eller handicapansvarig.

Golfklubbens handicapkommitté är ansvarig för att tillämpningen av handicapreglerna sker på ett korrekt sätt på golfklubben. Golfklubbens handicapkommitté eller handicapansvarig är också den instans dit du som golfspelare ska vända dig om du anser att din handicap är felaktig (för hög eller för låg) eller om du anser att någon annan spelare har en handicap som inte motsvaras hans eller hennes faktiska spelstyrka. Slutligen, kom ihåg att golfen blir roligare om alla tar sitt ansvar och sköter sin handicap!

De vanligaste frågorna och svaren som rör tillämpningen av EGA Handicapregler finns att läsa på www.golf.se/sgf



Svenska Golfbbundet

ADRESS BOX 84, 182 11 DANDERYD BESÖKSADRESS KEVINGESTRAND 20
TELEFON 08-622 15 00 FAX 08-755 84 39 E-POST INFO@SGF.GOLF.SE INTERNET WWW.GOLF.SE



978 91 976191 6 5

Copyright 2007 © R&A Rules Limited, Scotland and The United States Golf Association. All Rights Reserved
Bearbetning av Svenska Golfbbundet. ISBN 10: 91-976191-6-7, ISBN 13: 978-91-976191-6-5



VÄGLEDNING I GOLFREGLERNA OCH HANDICAPREGLERNA



Svenska Golfbbundet

EN VÄGLEDNING I GOLFREGLERNA

ALLMÄNT

Innan du börjar ronden:

- Läs igenom de lokala reglerna på scorekortet, anslagstavlan, eller kanske på klubbens hemsida.
- Sätt ett identifieringsmärke på din boll. Många spelare spelar samma märke och om du inte kan identifiera din boll anses den som förlorad. (Regel 12-2 och 27-1)
- Räkna dina klubbor. Du får ha högst 14 klubbor. (Regel 4-4)

Under ronden:

- Be inte om ”råd” från någon annan än din partner (dvs. en spelare på din sida) eller era caddies. Ge inte råd till någon annan än din partner. Om du spelar i en individuell tävling och inte har någon caddie får du alltså varken be någon om råd eller ge råd till någon. Däremot får du fråga vem som helst om reglerna, avstånd och placering av hinder, flaggstången etc. (Regel 8-1)
- Slå inte några övningsslag under spelet av hålet. (Regel 7-2)

Efter ronden:

- I matchspel, se till att resultatet av matchen anslås.
- I slagspel, se till att ditt scorekort är ordentligt ifyllt och underskrivet av både dig och din markör, och lämna in det så snart som möjligt.

REGLERNA FÖR SPELET

Utslaget (Regel 11)

Slå ditt utslag från en plats mellan och inte framför teemarkeringarna. Du får slå utslaget upp till två klubblängder bakom linjen mellan teemarkeringarnas framkant. Om du slår ditt utslag från en plats utanför detta område, eller från fel tee, är det ingen plikt i matchspel, men din motspelare får begära att du slår om slaget. I slagspel får du två slags plikt och skall rätta ditt misstag genom att spela om från rätt plats. Slagen från fel plats räknas inte.

Spela bollen (Regel 12, 13, 14 och 15)

Om du tror att en boll är din men inte kan se ditt identifieringsmärke, får du var som helst på banan, med tillstånd av din markör eller motspelare, markera och lyfta bollen för att identifiera den. (Regel 12-2)

Spela bollen som den ligger. Förbättra inte ditt läge, området för din avsedda stans eller sving, eller din spellinje genom att flytta, böja eller bryta någonting som sitter fast eller växer, utom när du tar din stans eller gör din sving. Förbättra inte läget genom att pressa ner någonting. (Regel 13-2)

I allmänhet får du flytta alla pinnar på banan (t. ex. röda, gula, blå), men kolla alltid i de lokala reglerna vad som gäller på banan du spelar. Däremot får du oftast inte flytta vita pinnar (markerar out of bounds). Var noga med att sätta tillbaka pinnarna!

Om din boll är i en bunker eller ett vattenhinder, vidrör inte marken i någondera typen av hinder, eller vattnet i ett vattenhinder, med handen eller klubban innan du börjar nersvingen och flytta inte några lösa naturföremål. (Regel 13-4)

Du skall svinga klubban och slå ett slag på bollen. Det är inte tillåtet att fösa, skrapa eller skyffla bollen. (Regel 14-1)

Om du spelar fel boll förlorar du hålet i matchspel; i slagspel får du två slags plikt och du skall sedan rätta misstaget genom att spela den riktiga bollen. Slagen på fel boll räknas inte. (Regel 15-3)

På green (Regel 16 och 17)

Du får markera, lyfta och rengöra din boll på green. Återplacera den alltid på exakt samma plats. (Regel 16-1b)

Du får laga nedslagsmärken och gamla hålpluggar. Däremot får du inte laga andra skador, som till exempel spikmärken. (Regel 16-1c)

När du slår ett slag på green, bör du försäkra dig om att flaggstången är borttagen eller passad. Flaggstången får också tas bort eller passas när bollen ligger utanför green. (Regel 17).

Boll i vila rör sig (Regel 18)

När bollen är i spel gäller i allmänhet att om **du** orsakar att din boll rör sig,

till exempel genom att du:

- råkar sparka till bollen i ruffen,
- träffar din boll när du provsvingar (dock inte på tee innan bollen är i spel!),
- lyfter den när detta inte är tillåtet, eller
- om den rör sig efter att du har adresserat den, då får du ett slags plikt och skall återplacera din boll. Den finns emellertid undantag, se Regel 18-2a. (Regel 18-2)

Om någon annan orsakar att din boll i vila rör sig, eller om den rubbas av en annan boll, skall du återplacera bollen utan plikt för dig.

Boll i rörelse träffar något (Regel 19)

Om en boll som du har slagit träffar dig själv, din partner, din caddie eller din utrustning, får du ett slags plikt och bollen spelas som den ligger. (Regel 19-2)

Om en boll som du har slagit träffar en annan boll i vila, utgår ingen plikt och bollen spelas som den ligger, utom i slagspel där du får två slags plikt om både din boll och den andra bollen låg på green innan du slog. (Regel 19-5a)

Om en boll som du har slagit träffar något annat, till exempel en traktor eller teeskylt, får du ingen plikt och bollen skall i allmänhet spelas som den ligger. (Regel 19-1)

Lyfta, droppa och placera bollen (Regel 20)

Innan man lyfter en boll som skall återplaceras (t.ex. när bollen lyfts på green för att rengöras), skall bollens läge markeras. (Regel 20-1)

När bollen lyfts för att droppas eller placeras någon annanstans (t.ex. då den droppas för tillfälligt vatten eller droppas inom två klubblängder enligt regeln för ospelbar boll), är du inte tvungen att markera dess läge, men det är ändå bra att göra det.

När du droppar, stå upprätt, håll bollen i axelhöjd med armen utsträckt och släpp den.

Om du droppar utan plikt (t.ex. för ett oflyttbart hindrande föremål, en bänk eller liknande) och bollen rullar till ett läge där du fortfarande är störd

av det du tog lättnad för, skall bollen droppas om. Du skall också droppa om, om bollen stannar mer än två klubblängder från där den droppades, eller om den stannar närmare hålet än:

- där den låg från början,
- närmaste punkt för lättnad, eller
- där bollen senast skar gränsen för ett vattenhinder.

Det finns sammanlagt nio fall då en boll som droppats skall droppas om och dessa behandlas i Regel 20-2c.

Om en boll som droppats en andra gång rullar till något av dessa lägen, placera den där den först tog mark när den droppades om. (Regel 20-2c)

Hjälpande eller störande boll (Regel 22)

Du får lyfta din boll eller få varje annan boll lyft om du tror att den kan vara till hjälp för någon annan spelare.

Du får inte samtycka till att en boll lämnas kvar i syfte att hjälpa en annan spelare.

Du kan få varje annan boll lyft om den kan störa ditt spel.

En boll som lyfts för att den kan hjälpa eller störa spelet får inte rengöras. Undantag: på green får en boll alltid rengöras när den har lyfts.

Lösa naturföremål (Regel 23)

Du får flytta på lösa naturföremål (dvs. naturliga lösa föremål som stenar, lösa blad och kvistar) om inte det lösa naturföremålet och din boll ligger i samma hinder. Om du tar bort ett löst naturföremål och detta orsakar att din boll rör sig, skall bollen återplaceras och du får ett slags plikt (om inte bollen låg på green). (Regel 23-1)

Flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1)

Flyttbara hindrande föremål (t.ex. tillverkade lösa föremål som krattor, plåtburkar, etc.) får flyttas var som helst utan plikt. Om bollen rör sig därför att föremålet flyttades, skall bollen återplaceras utan plikt.

Om bollen ligger på ett flyttbart hindrande föremål får föremålet tas bort och bollen droppas, utan plikt, på platsen rakt under där den låg på föremålet. Undantag: på green skall bollen placeras på den platsen.

Oflyttbara hindrande föremål och onormala markförhållanden (Regel 24-2 och 25-1)

Ett oflyttbart hindrande föremål är ett tillverkat och inte flyttbart föremål som t.ex. en byggnad eller en belagd väg (men ta reda på vad de lokala reglerna säger om vad vägar och stigar har för status).

Ett onormalt markförhållande är antingen tillfälligt vatten, mark under arbete eller ett hål, en hög eller en gång gjord av ett bogrävande djur, ett kräldjur eller en fågel.

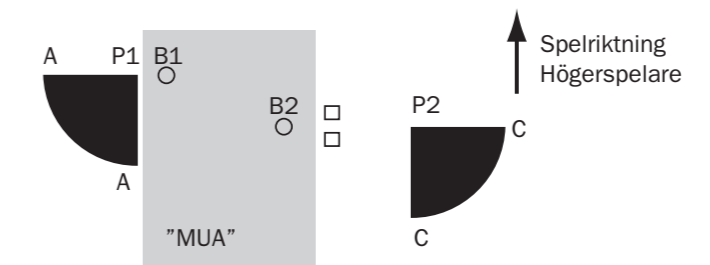
Utom när bollen ligger i ett vattenhinder, får man droppa utan plikt för oflyttbara hindrande föremål och onormala markförhållanden när förhållandet fysiskt påverkar bollens läge, din stans eller din sving. Du får lyfta bollen och droppa den inom en klubblängd från ”närmaste punkt för lättnad” men inte närmare hål än denna punkt (se figuren nedan).

Om bollen ligger på green skall bollen placeras på närmaste punkt för lättnad.

Du får inte lättnad för att förhållandet inverkar på din spellinje, om inte både din boll och förhållandet är på green.

När bollen ligger i en bunker, får du som ett extra alternativ, ta lättnad från förhållandet bakom bunkern med ett slags plikt.

Följande figur illustrerar termen ”närmaste punkt för lättnad” i Regel 24-2 och 25-1, i fallet med en spelare som spelar från höger.



- B1 = läge för bollen i mark under arbete, etc.
- P1 = närmaste punkt för lättnad
- P1-A-A = skuggat område där bollen ska droppas, med en klubblängds radie från P1, mätt med valfri klubba.
- B2 = läge för bollen i mark under arbete, etc.
- = tänkt stans som krävs för att spela från P2 med den klubba med vilken spelaren förväntas slå slaget.
- P2 = närmaste punkt för lättnad
- P2-C-C = skuggat område där bollen ska droppas, med en klubblängds radie från P2, mätt med valfri klubba

Vattenhinder (Regel 26)

Om din boll ligger i ett vattenhinder (gula pinnar och/eller linjer) får du spela bollen som den ligger eller, med ett slags plikt:

- spela en boll från den plats varifrån du slog ner den i hindret, eller
- droppa hur långt bakom hindret som helst och därvid hålla en rät linje mellan hålet, den punkt där bollen sist skar gränsen för vattenhindret och den punkt där bollen droppas.

Om bollen ligger i ett sidovattenhinder (röda pinnar och/eller linjer), får du, utöver valmöjligheterna för en boll i vattenhinder (se ovan), med ett slags plikt, droppa inom två klubblängder från, och inte närmare hål än:

- den punkt där bollen sist skar hindrets gräns, eller
- en punkt på motsatta sidan av hindret på samma avstånd från hålet som den punkt där bollen sist skar gränsen.

Förlorad boll eller boll utanför banans gränser (Out of bounds).

Provisorisk boll. (Regel 27)

Gå igenom de lokala reglerna på scorekortet så att du är bekant med banans gränser.

Om din boll är förlorad utanför vattenhinder, eller out of bounds, skall du spela en ny boll från den plats där senaste slaget slogs, med ett slags plikt. Detta kallas att du får plikten ’slag och distans’. Förklaringen är att du dels får ett pliktstag och dessutom förlorar den distans du slog med förra slaget. Du får leta efter bollen i 5 minuter (men släpp igenom nästa boll medan ni letar!). Om bollen efter det inte har hittats eller identifierats är den förlorad.

Om du, efter att ha slagit ett slag, tror att din boll kan vara förlorad utanför vattenhinder eller out of bounds, bör du spela en ”provisorisk boll”.